

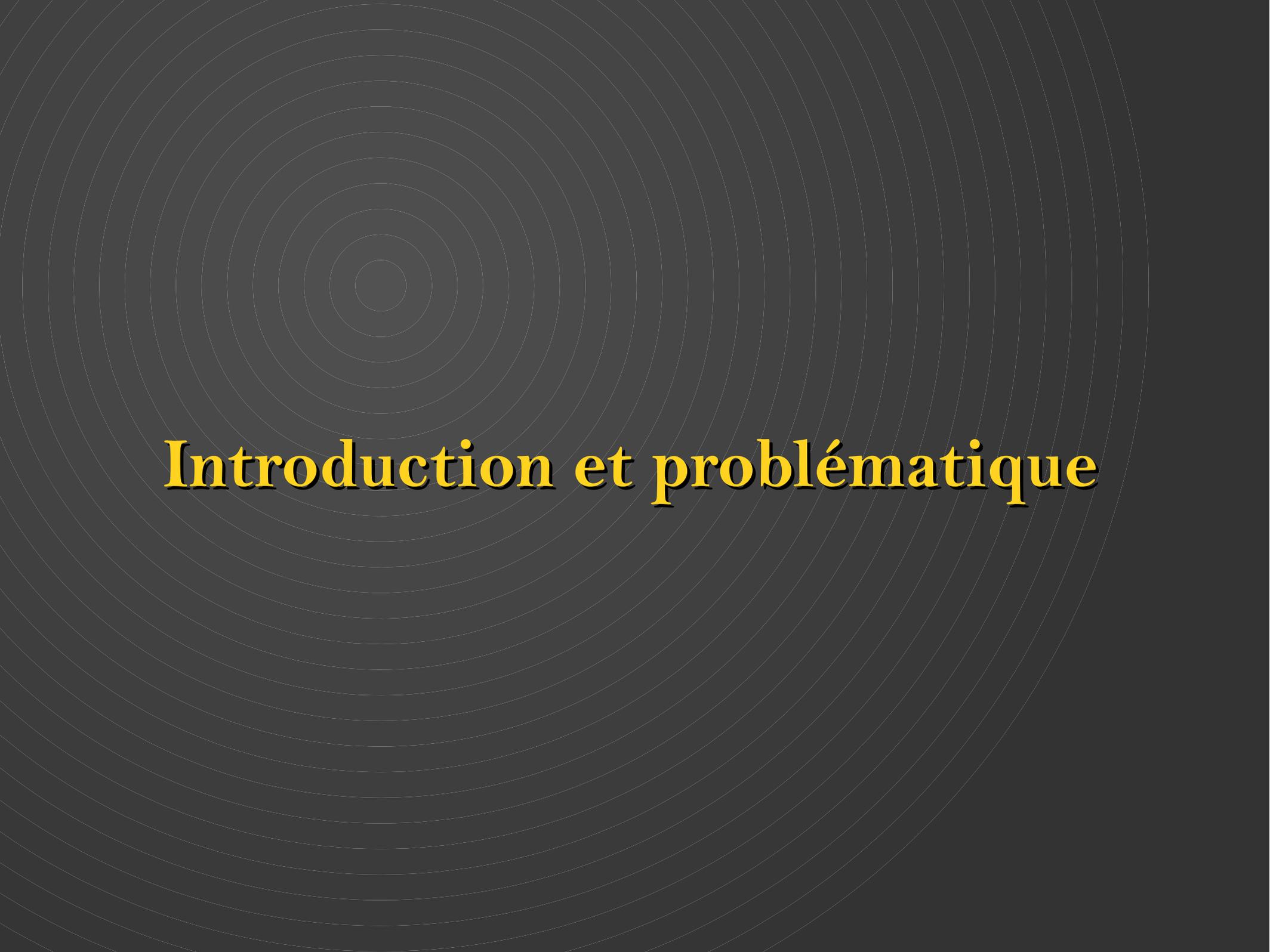
Introduction à l'approche ADM

Modernisation du patrimoine
logiciel par les modèles



Agenda

- Introduction et problématique
- Modernisation par les modèles
- ADM : La boîte à outils de l'OMG
- L'exemple de BluAge Reverse
- Conclusions

The background of the slide features a series of concentric circles in a light gray color, centered on the left side of the frame. The circles vary in size, creating a ripple effect that extends across the entire dark gray background.

Introduction et problématique

Vers la modernisation du SI

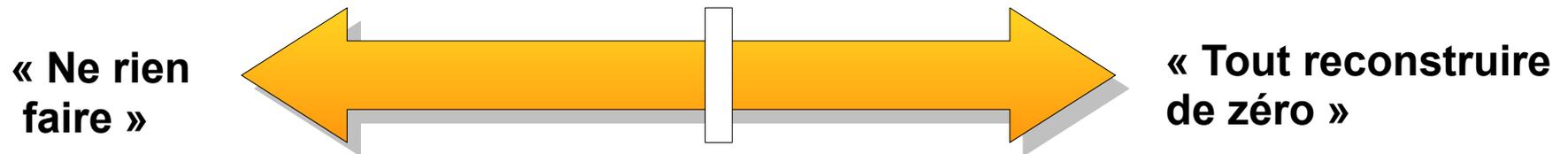
- Une prépondérance des SI
 - Grands comptes (banques, assurance, mutuelle, ...)
 - SI devenus stratégiques, voir critiques pour le métier
- Des situations d'urgence
 1. Obsolescence technologique rapide, effets de mode
 2. Évolutions rapides des entreprises (structure/réglementation)
 3. Départ des « sachant » des entreprises
- Un défi industriel et scientifique majeur
 - Coûts importants, ROI difficile à évaluer
 - Verrous technologiques

Logiciels patrimoniaux (*legacy*)

- Patrimoine logiciel recouvre 2 notions :
 - Valeur : le SI est un **actif** de l'entreprise
 - Temps : le SI hérité est devenu **vieux**
- Modernisation du patrimoine logicielle
 - Conserver la valeur du SI tout en le mettant au goût du jour
- Projets de modernisation du SI
 - Migration du SI : le projet vise à re-localiser le SI sur une plateforme technologique récente. Typiquement iso-fonctionnelle.
 - Refonte du SI : le projet vise à rebâtir le SI pour repartir sur de meilleures bases. Les fonctionnalités peuvent être repensées.
 - ...

Se préparer à évoluer

- Une option raisonnable



- Faire le point sur la situation

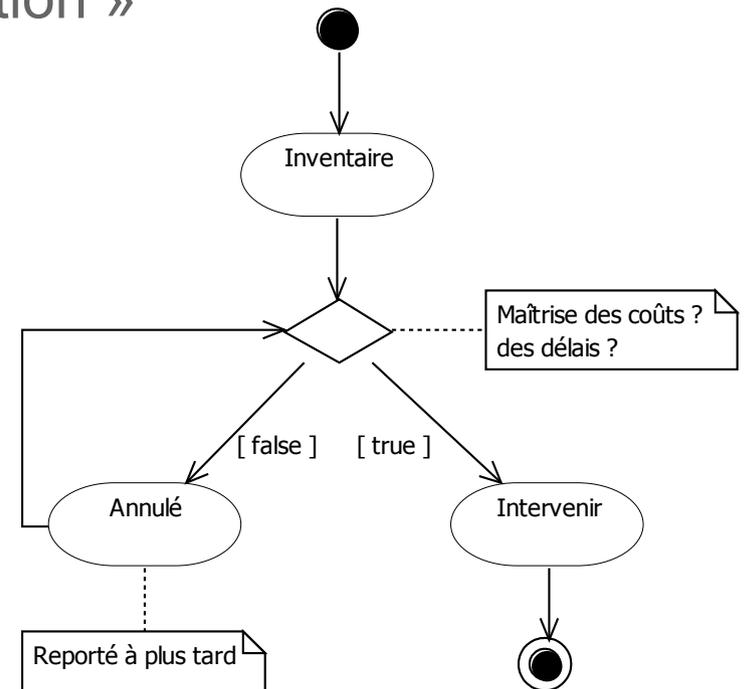
- Inventorier le portefeuille des logiciels de chaque entreprise
- L'occasion de (re)découvrir ce qui se cache sous l'empilement de couches logicielles (« *Software Archeology* »)

- Prendre une décision

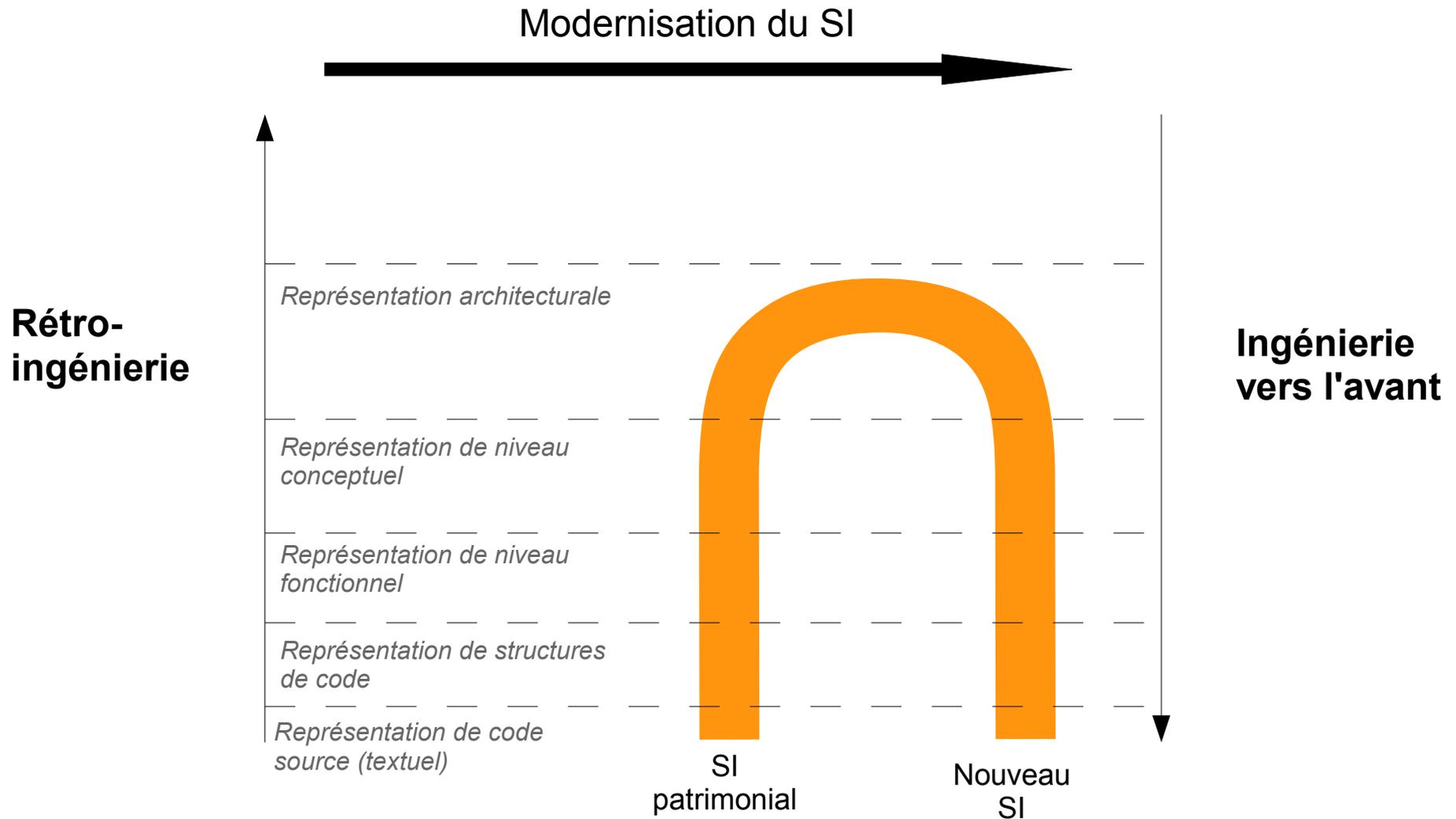
- Comprendre en vue d'estimer la complexité, les coûts
- Avis d'experts, d'analystes

AGL pour la modernisation

- Atelier pour assister les projets de modernisation logicielle
 - « Computer-aided software modernization »
 - Haut-degré d'automatisation
- A chacune des 3 étapes clés
 - Inventaire
 - Décision
 - Intervention
- Bénéfices attendus
 - Fiable, prévisible et rentable



Modèle du « fer à cheval »



Point de vue ingénierie

1. Retro-ingénierie (*reverse-engineering*)

- Objectifs : inventorier les artefacts du patrimoine logiciel
- Tâches : auditer, fouiller, cartographier, ...

2. Ré-ingénierie (*re-engineering*)

- Objectifs : revitaliser ces artefacts
- Tâches : améliorer, nettoyer, refactoriser, remplacer, ...

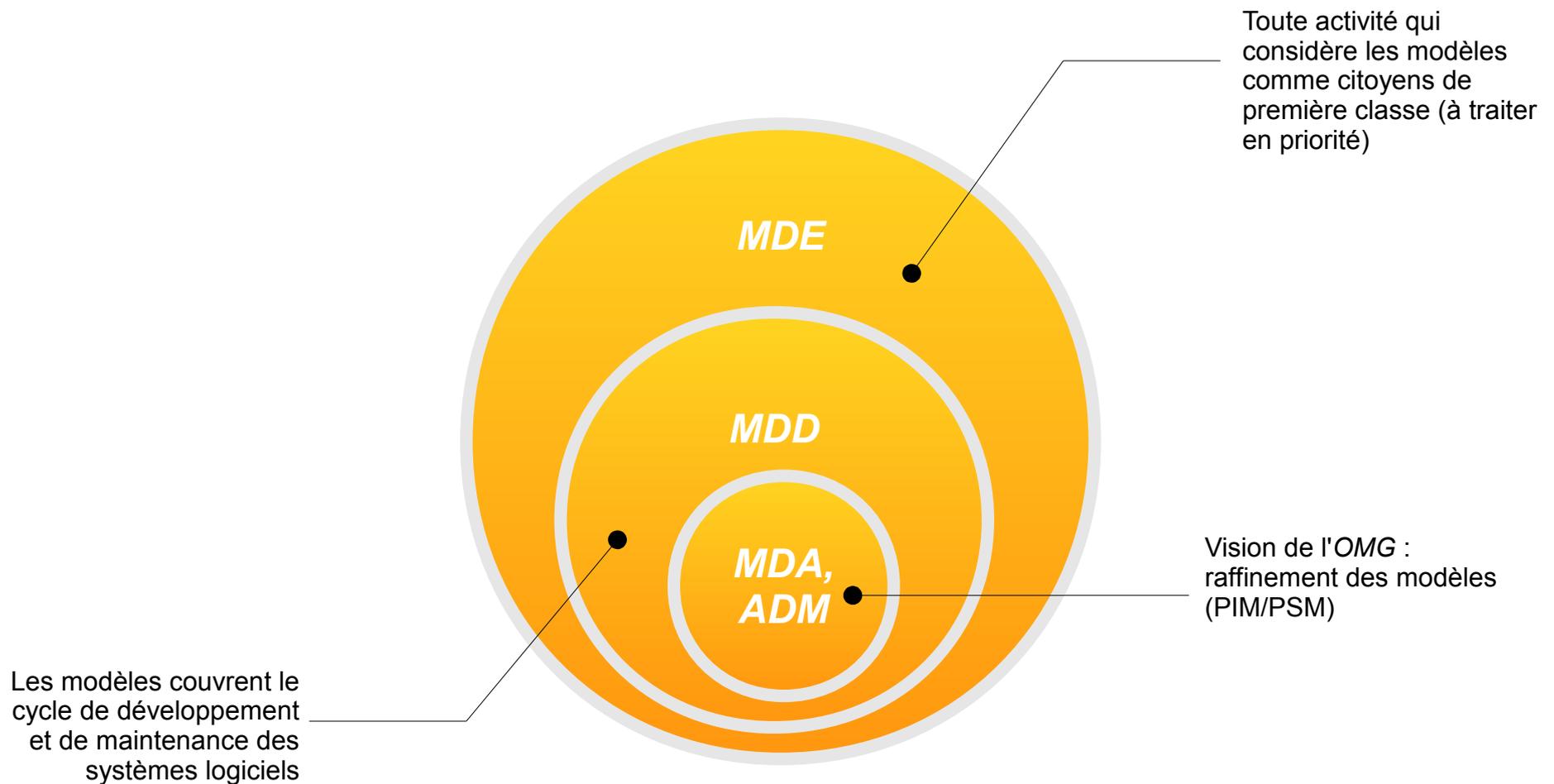
3. Ingénierie avant (*forward-engineering*)

- Objectifs : cibler de nouvelles plateformes technologiques, intégrer des notions nouvelles
- Tâches : générer du code, documenter, tester, ...

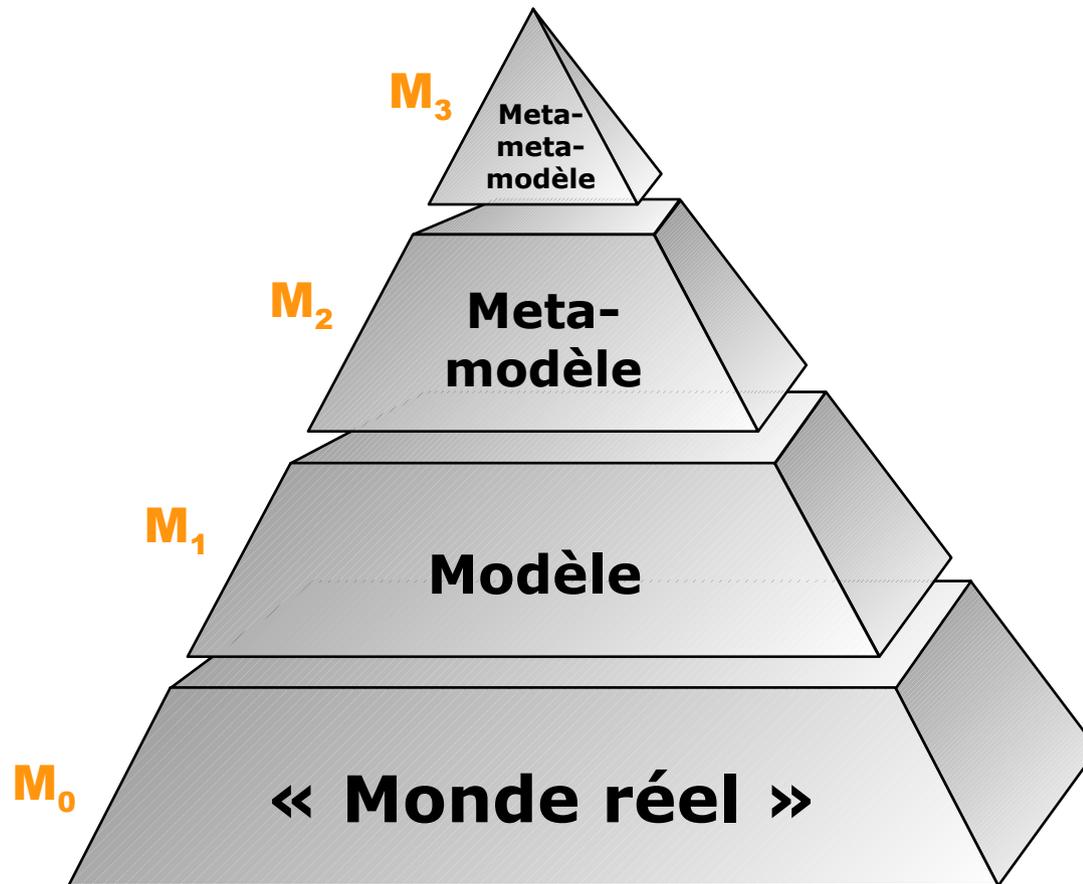
The background of the slide features a series of concentric, light gray circles centered on the left side, creating a ripple effect that fades towards the right. The overall background is a dark gray color.

Modernisation par les modèles

Le MD*



La pile de métamodélisation



Le MOF

Le métamodèle UML et d'autres métamodèles

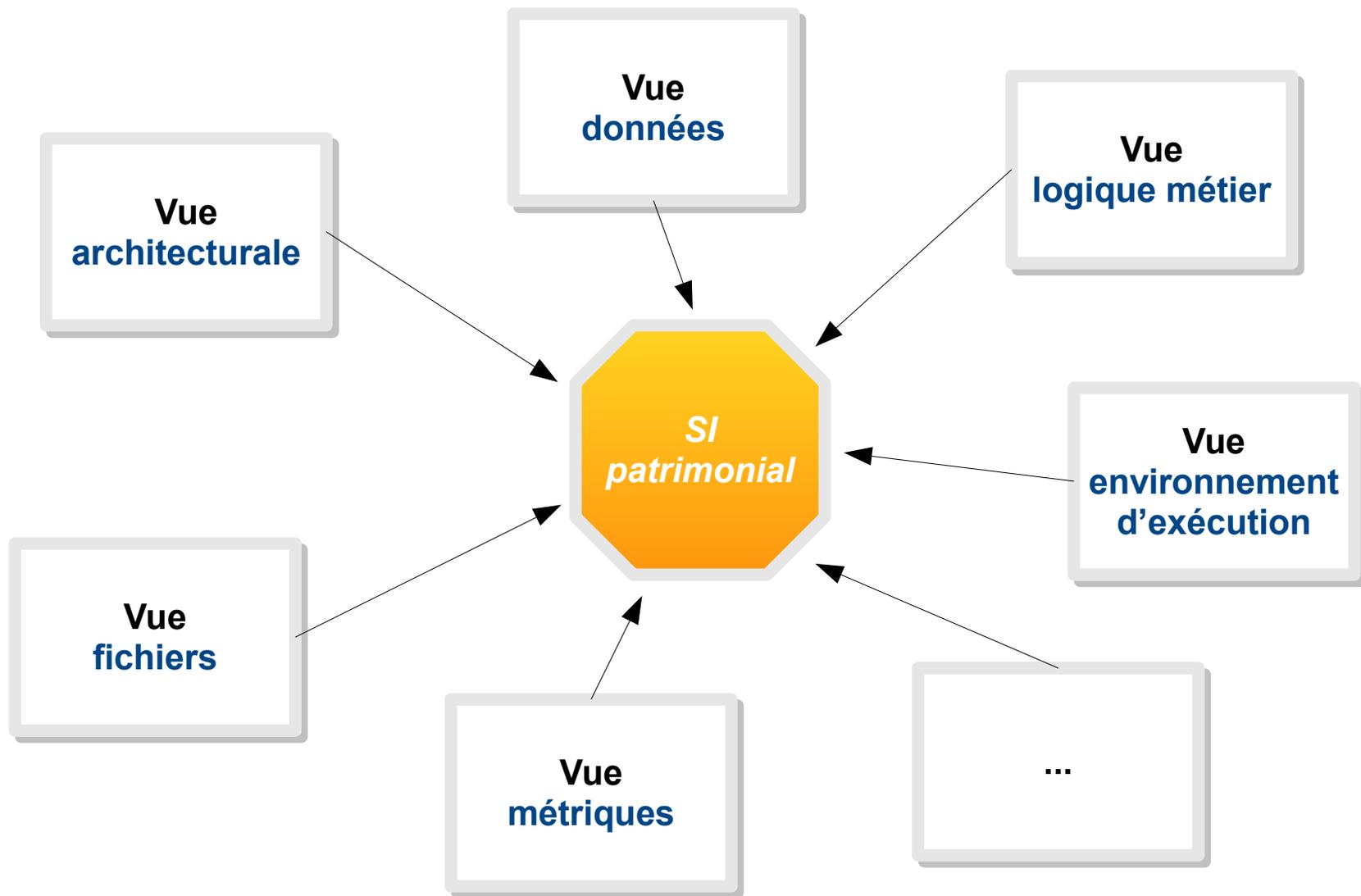
Des modèles UML et d'autres modèles

Usages variés de ces modèles

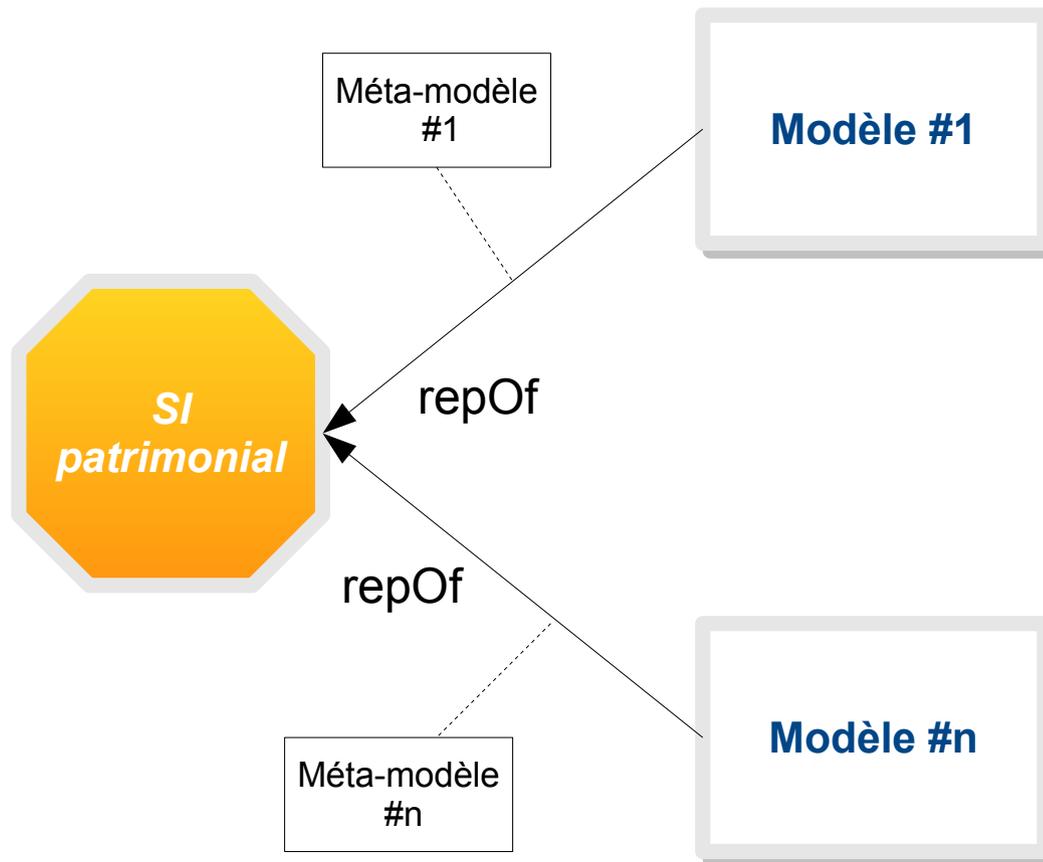
Model-driven Modernization

- La modernisation est un processus complexe
 - Nécessite une forte montée en abstraction !
- L'IDM comme technologie idéale
 - Capturer un point de vue sur le SI sous la forme d'un **modèle** (conforme à un **méta-modèle**)
 - Le traiter sous la forme d'une **transformation**
- Un projet de modernisation fera intervenir de nombreux de modèles qu'il faudra gérer
 - Méga-modélisation
 - Bus à modèles
 - ...

Approche multi-vues



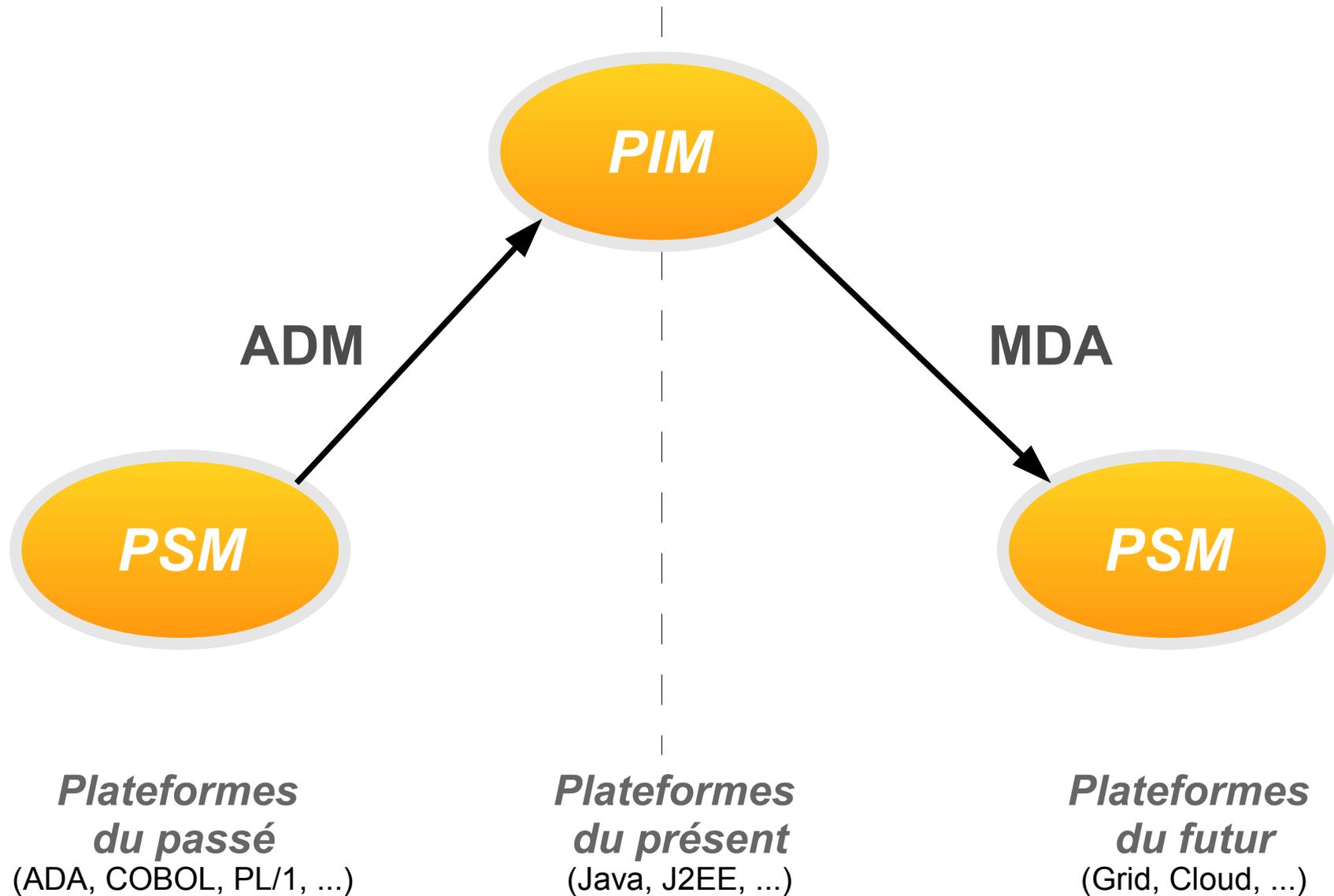
Multi-vues par les modèles



Approches ADM et MDA de l'OMG

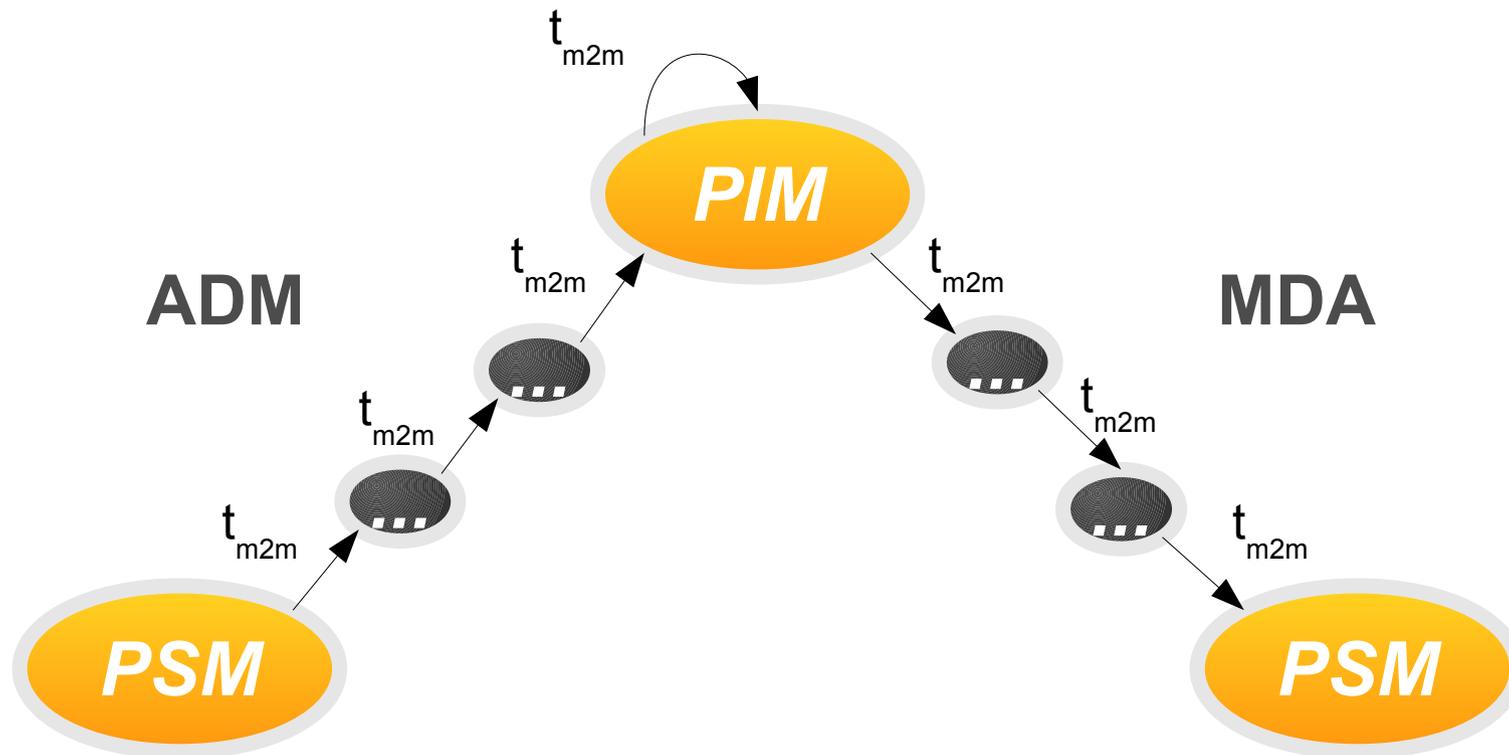
- Le patrimoine a été l'un des gros obstacles à la percée du MDA
 - Tout ré-écrire « from scratch » n'est pas viable.
 - Que fais-t-on de l'existant (legacy) ? Il faut le réutiliser...
- Effet miroir
 - ADM est le processus bottom-up (rétro-ingénierie)
 - MDA est le processus top-down (ingénierie vers l'avant)
- Forces
 - Utilisation de standards
 - Complétude (processus end-to-end)
 - Interopérabilité entre les outils

La modernisation selon l'OMG



Discrétisation du processus

- Chaîne de transformations
- Modèles (et méta-modèles) intermédiaires



ADM : La boîte à outils de l'OMG

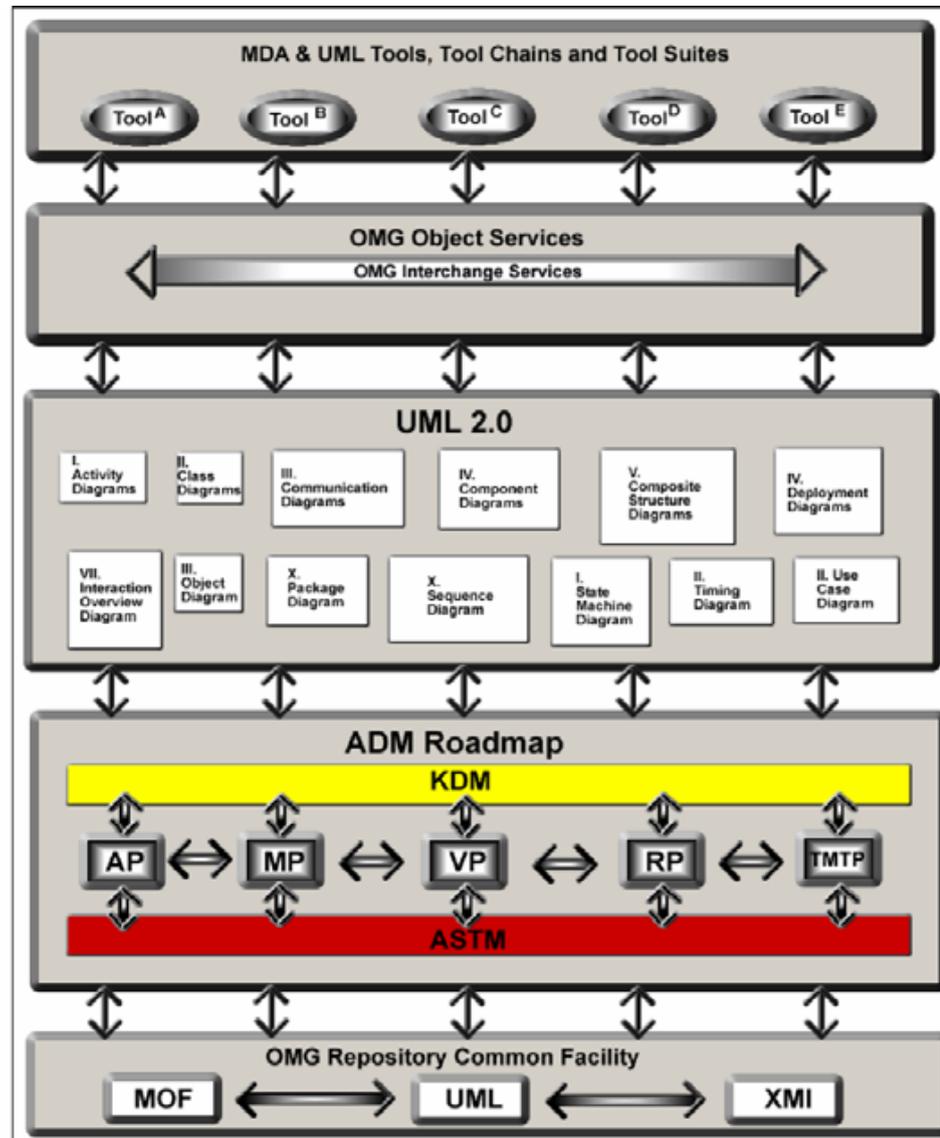
L' « ADM Task Force » de l'OMG

- Groupe créé en 2003
- Mission
 - « Create specifications and promote industry consensus on modernization of existing applications »
- Feuille de route
 - 7 appels à propositions (*Request For Proposal*)
 - 12 scénarios de modernisation
- Pilotage
 - Djenana Campara et William Ulrich
- Processus de standardisation non finalisé...

Les 7 RFPs de la feuille de route

1. Knowledge Discovery Meta-Model (KDM) Package
2. Abstract Syntax Tree Meta-Model (ASTM) Package
3. Analysis Package (AP)
4. Metrics Package (MP)
5. Visualization Package (VP)
6. Refactoring Package (RP)
7. Target Mapping & Transformation Package (TMTP)

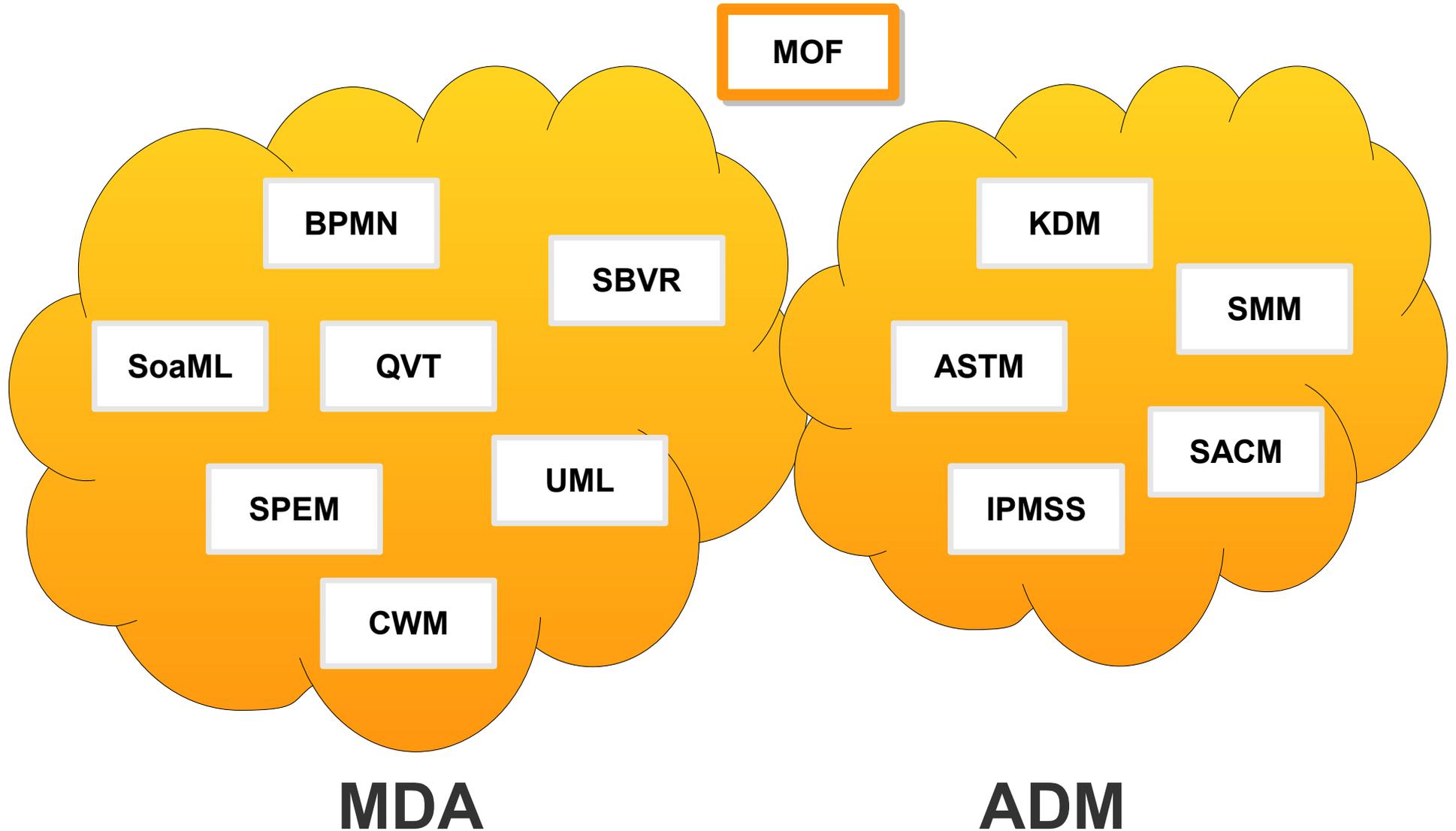
Vision d'ensemble de l'OMG



ADM, juste une boîte à outils ?

- L'OMG offre uniquement des spécifications
 - Leurs implémentations ne sont pas fournies
 - Spécification largement informelles (i.e. langage naturel)
- L'OMG ne définit aucune méthodologie
 - Pas de «Unified Process» pour la modernisation logicielle
 - Les 12 scénarios se font attendre (devaient servir de guides !)
- Il manque le mode d'emploi...
 - Phase de découverte et instanciation des modèles ?
 - Transformations/tâches nécessaires ?
 - Articulation des différents standards entre eux ?

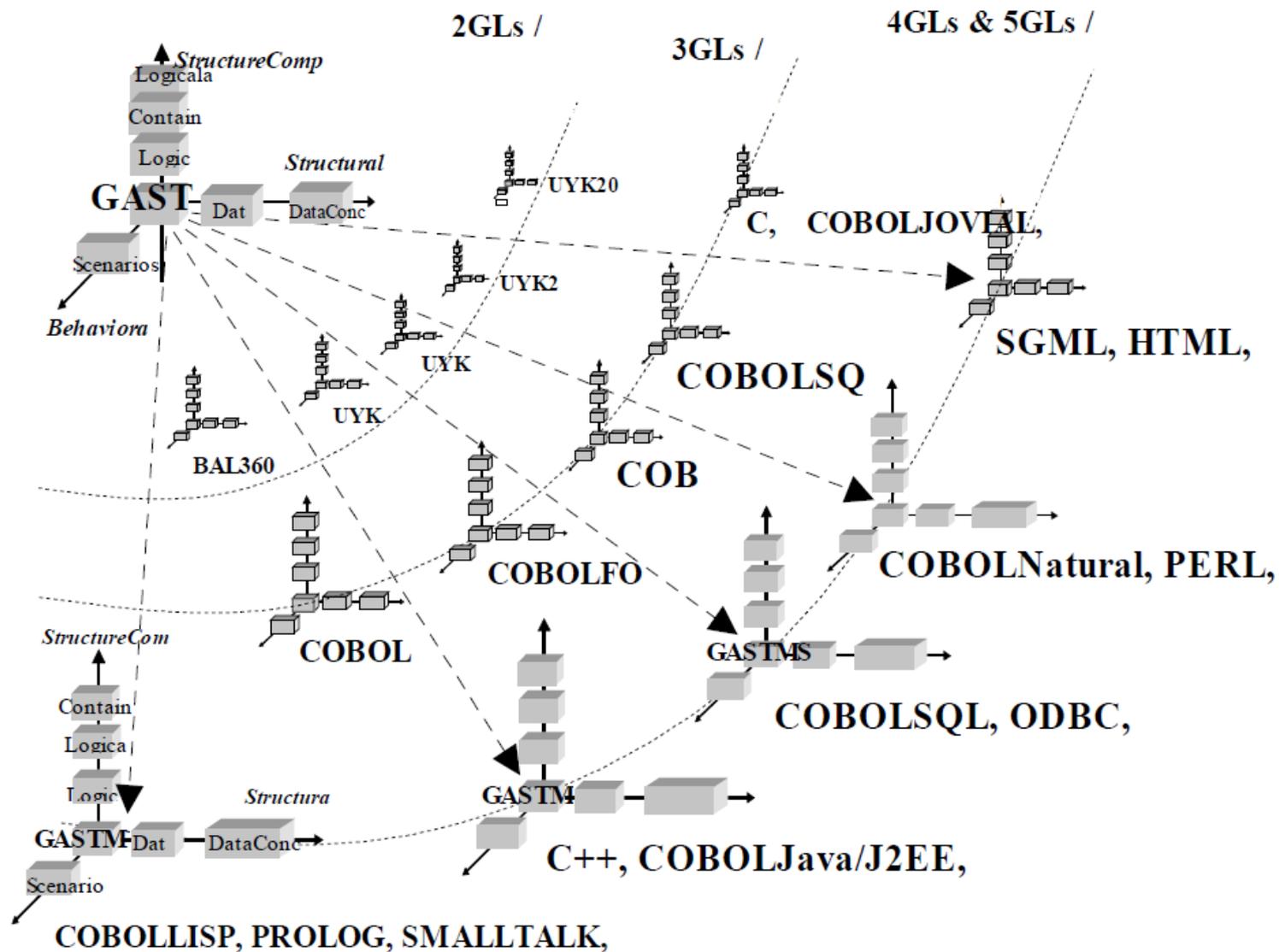
Écosystème OMG (metamodèles)



Focus sur ASTM

- Abstract Syntax Tree Metamodel (ASTM)
 - Prévu pour une modélisation bas-niveau, fidèle au code source
 - Supporte différentes familles de langages : programmation essentiellement, d'interrogation, de transformation, ...
- ASTM = GASTM + SASTMs
 - GASTM (Generic ASTM) : metamodel commun pour représenter un code source. Vise à unifier les langues syntaxiques (2 à 5 GL)
 - *Méta-types : DeclarationOrDefinition, Expression, Literal, etc.*
 - SASTM (Specific ASTM) : metamodel dédié à chaque langage
 - *Méta-types : TernaryOperator (Java), MoveStatement (COBOL), etc.*

ASTM et langages

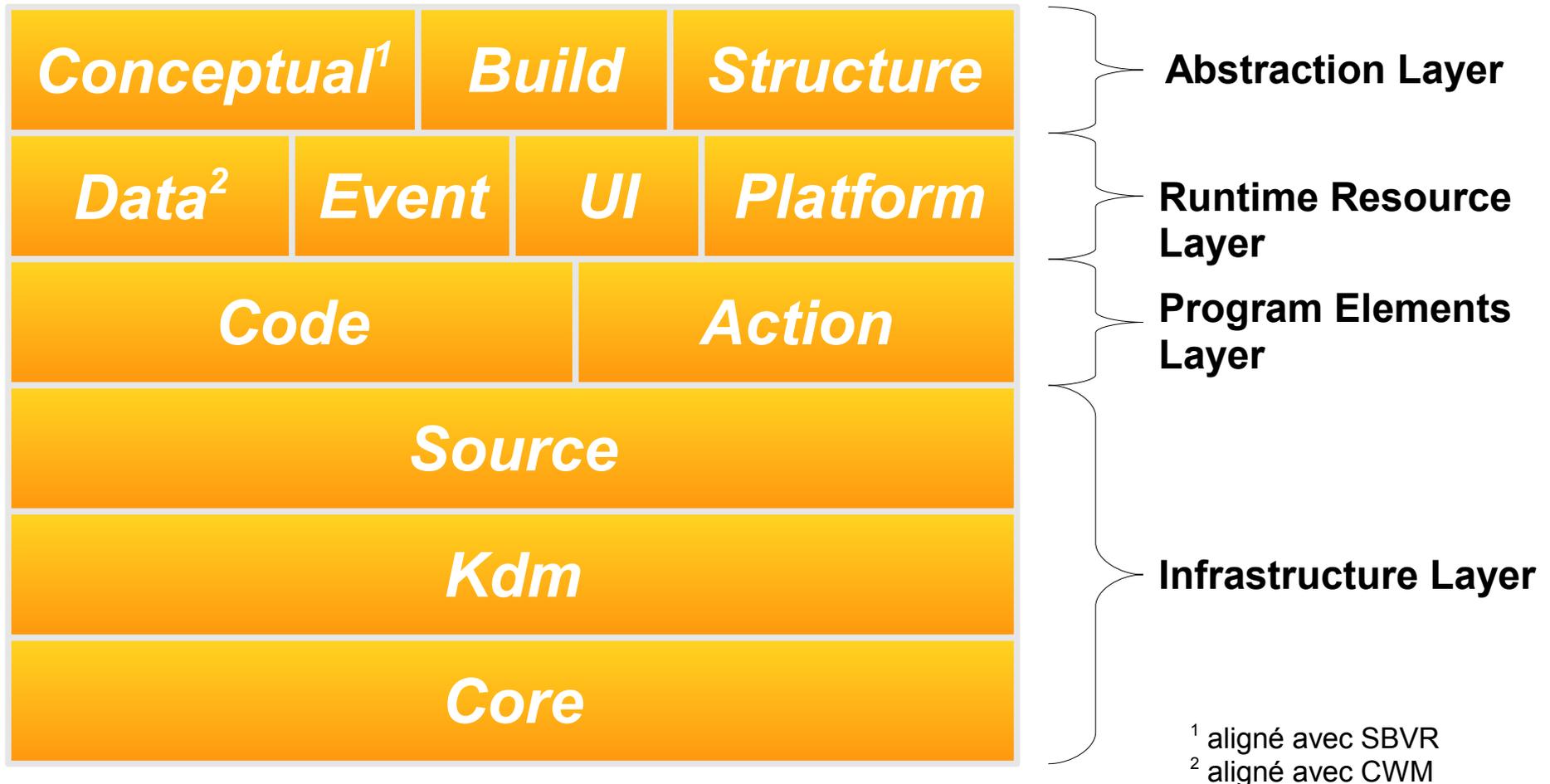


Focus sur KDM

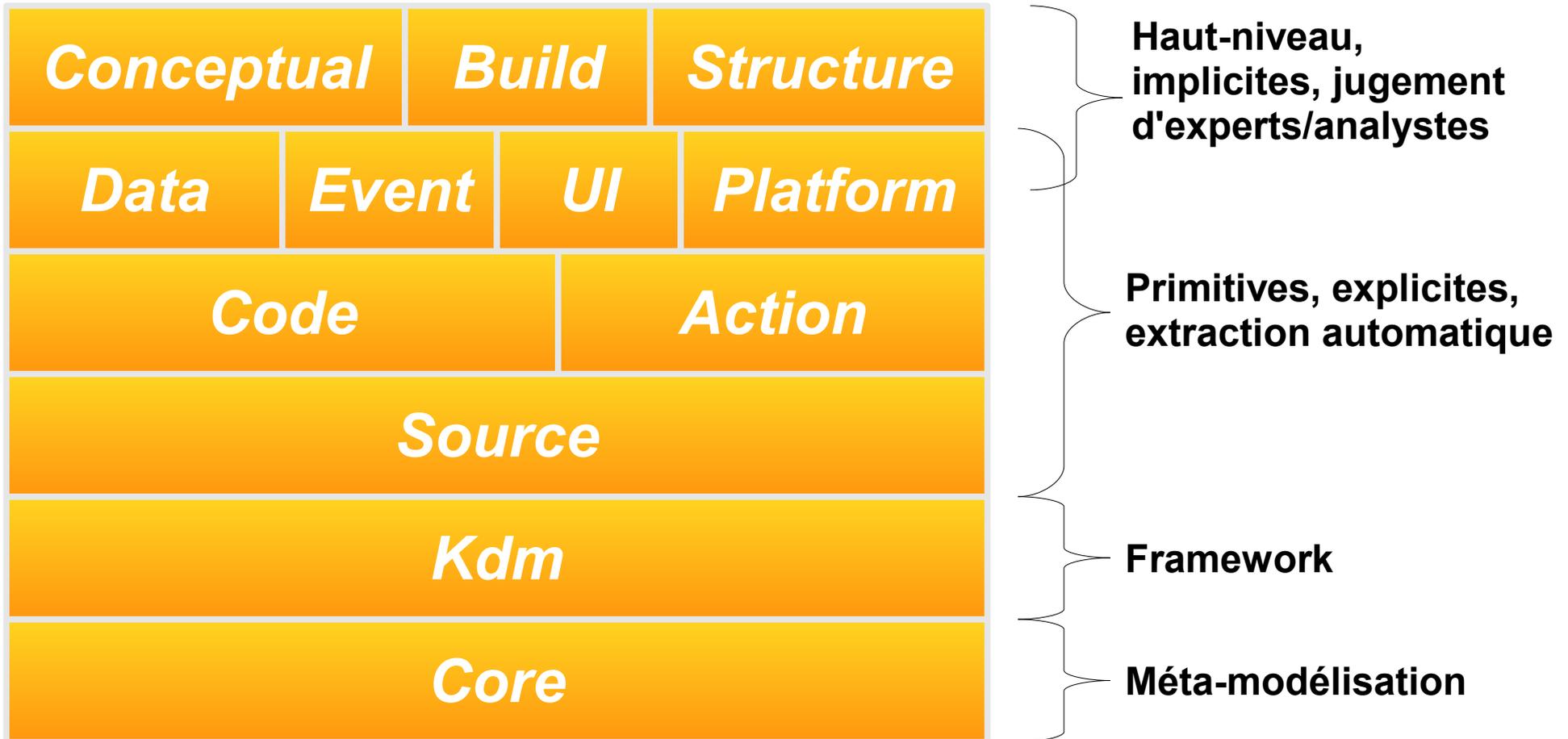
- Knowledge Discovery Metamodel (KDM)
 - Prévu pour une modélisation haut-niveau, une « carte » du SI patrimonial selon plusieurs points de vues (cf. diapo 17)
 - Fournit différents « micro-langages » couvrant les aspects comportement, structure, et données du SI
 - Sert de modèle pivot à partir duquel on va dériver des modèles interopérables (i.e. des PIMs)
 - *UML2, SOAML, BPMN, SBVR, ...*
- Implémentation disponible
 - KDM Analytics (<http://www.kdmanalytics.com/>)
 - *Eclipse EMF plugin*
 - *Les modèles sont créés manuellement :-/*

Architecture de KDM

- 12 paquetages arrangés en 4 couches



Degré d'exploitation de KDM



Le trio SASTM, GASTM, KDM

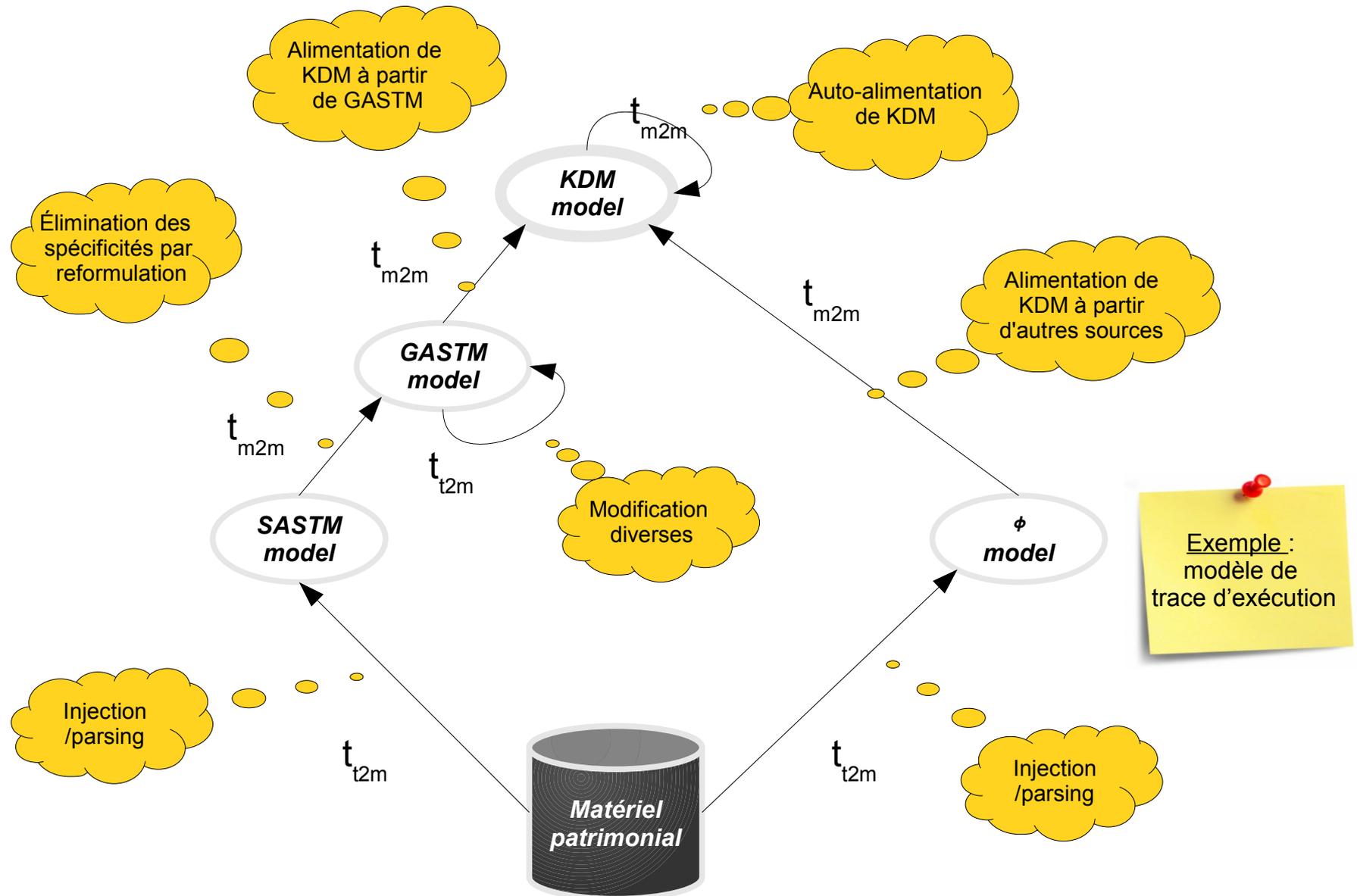
■ SASTM et GASTM

- Chaque SASTM est défini en extension de GASTM
- Une transformation SASTM2GASTM peut être nécessaire pour éliminer les spécificités du langage

■ Complémentarité de ASTM et KDM

- ASTM (bas-niveau d'abstraction) n'est qu'un moyen d'alimenter KDM (haut-niveau d'abstraction)
- Le packaging Code de KDM n'a pas été prévu pour une modélisation du code en dessous du niveau procédure
- ASTM est prévu pour conserver la syntaxe concrète/de surface aux niveau des nœuds de l'arbre

Reverse « ADM-compliant »

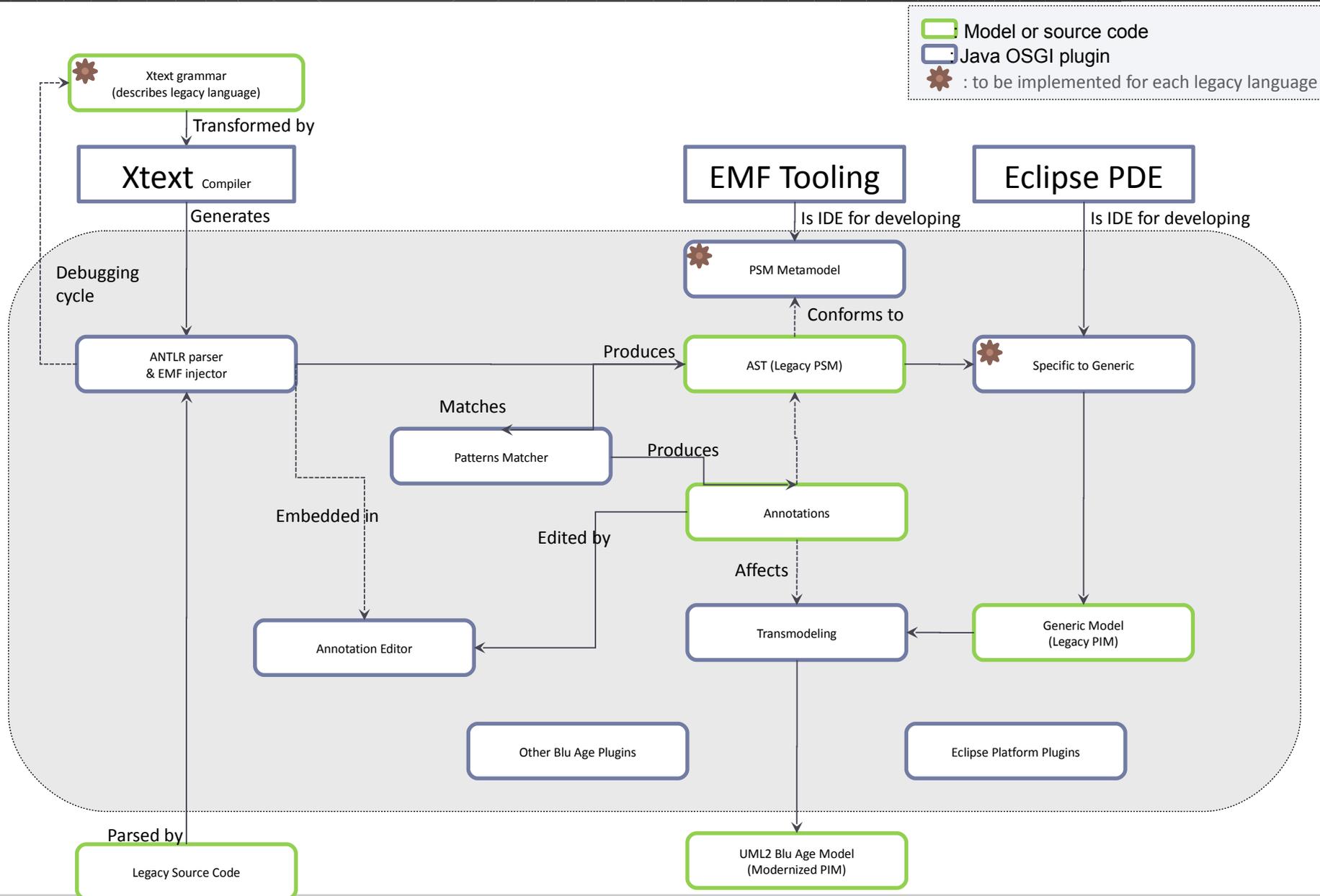


L'exemple de BluAge Reverse

Netfective BluAge®

- **Module BluAge® Reverse**
 - Phase de rétro-ingénierie
 - Produit des modèles UML2 en sortie
- **Module BluAge® Analyst**
 - Phase décisionnelle
 - Produit des modèles de «dashboard» en sortie
- **Module BluAge® Design&Generate**
 - Phase d'ingénierie avant
 - Prend des modèles UML2 en entrées

Architecture de BluAge® Reverse



Code cobol → SASTM cobol

```
L900-CHECK-DISTRICT.
```

```
IF ENTRY-DISTRICT OF RPL-OUT > ZEROS
  IF ENTRY-DISTRICT OF RPL-OUT = PREV-DISTRICT OF RPL-OUT
    CONTINUE
  ELSE
    PERFORM L910-CHECK-MFLOCNBT THRU L910-EXIT
  END-IF
ELSE
  MOVE 1 TO SH-ENTRY-DISTRICT OF IPM-PRICE-BASIS-INCLUSIONS OF RPL-OUT
  MOVE 98 TO REPLY-CODE

  IF IP-HEADQUARTERS-USER OF MSG-IN
  OR IP-SERVICE-CENTER-USER OF MSG-IN
  OR IP-CONTROL-LOCATION-USER OF MSG-IN
    MOVE MSG-MUST-ENTER-DISTRICT
      TO ERROR-MESSAGE-KEY OF ERROR-MESSAGE-LINKAGE
  ELSE
    MOVE MSG-IP-DISTRICT-EMPTY
      TO ERROR-MESSAGE-KEY OF ERROR-MESSAGE-LINKAGE
  END-IF
END-IF
```

```
L900-EXIT. EXIT.
```



t_{t2m}

- ◆ Block Unit
 - ◆ Callable Unit L900-CHECK-DISTRICT
 - ◆ If Statement IF
 - ◆ If Statement IF
 - ◆ Continue Statement CONTINUE
 - ◆ Perform Statement PERFORM
 - ◆ Throught Expression
 - ◆ Call Expression
 - ◆ Call Expression
 - ◆ Binary Expression
 - ◆ Equal
 - ◆ Reads Of Expression
 - ◆ Ref COBOL
 - ◆ Reads Expression
 - ◆ Reads Expression
 - ◆ Reads Of Expression
 - ◆ Move Statement MOVE
 - ◆ Integer Literal 1
 - ◆ Reads Of Expression
 - ◆ Move Statement MOVE
 - ◆ Integer Literal 98
 - ◆ Reads Expression
 - ◆ If Statement IF
 - ◆ Binary Expression

```
MOVE returns cobolStatement::MoveStatement:
```

```
name=C_Move sourceElement=(CORRESPONDING|Expression) C_TO (targetElement+=basicExpressionNoComma ',','?)*
```

```
;
```

SASTM cobol → GASTM

Specific:

- ◆ Move Statement MOVE
 - ◆ Integer Literal 1
 - ▲ ◆ Reads Of Expression
 - ◆ Ref COBOL
 - ▲ ◆ Reads Expression
 - ◆ Ref COBOL
 - ▲ ◆ Reads Of Expression
 - ◆ Ref COBOL
 - ▲ ◆ Reads Expression
 - ◆ Ref COBOL
 - ▲ ◆ Reads Expression
 - ◆ Ref COBOL



t_{m2m}

Generic:

- ◆ Assign Statement MOVE
 - ◆ Integer Literal 1
 - ▲ ◆ Reads Expression
 - ◆ Ref COBOL

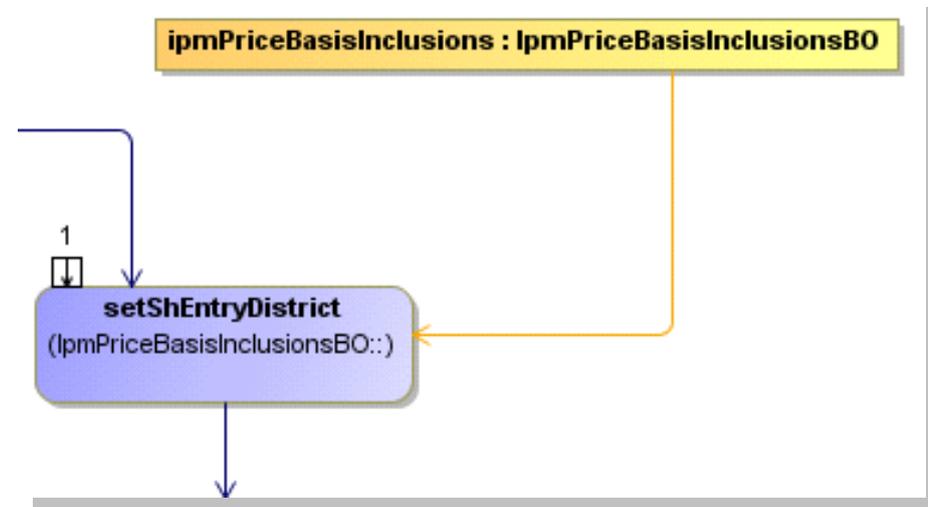
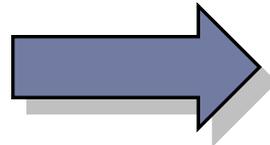
Autre Exemple :
opérateur ternaire
de Java
ré-écrit en if/else

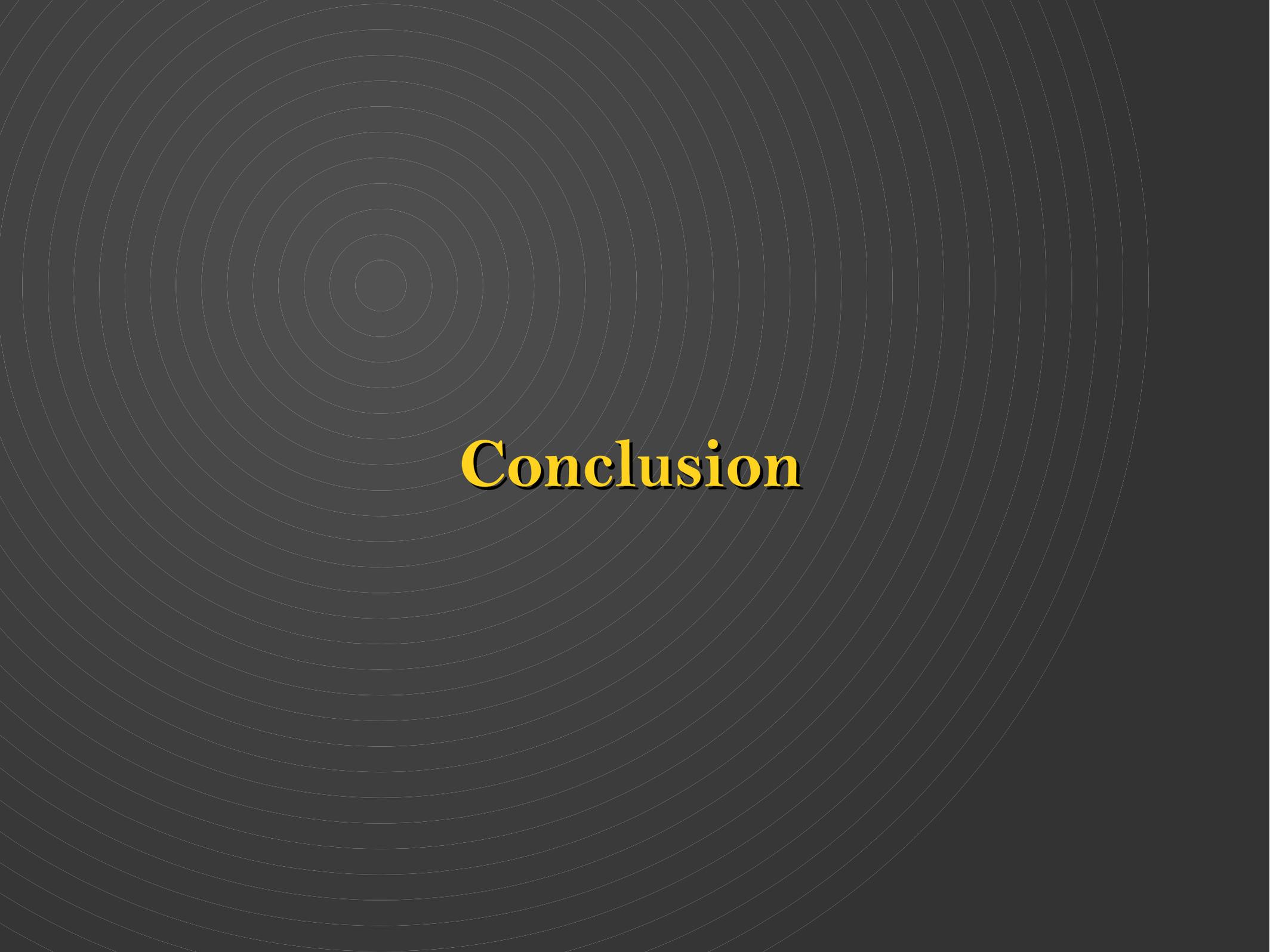
Original code:

```
MOVE 1 TO SH-ENTRY-DISTRICT OF IPM-PRICE-BASIS-INCLUSIONS OF RPL-OUT
```

GASTM → UML2 + Profil

- ◆ Assign Statement MOVE
- ◆ Integer Literal 1
- ◆ Reads Expression
- ◆ Ref COBOL



The background of the slide features a series of concentric circles in a light gray color, centered on the left side of the frame. The circles vary in size, creating a ripple effect that extends across the entire dark gray background.

Conclusion

La réalité de la modernisation

■ Le rendez-vous manqué

- Les prototypes se concentrent sur des technologies pas si vieille que cela (Java, ...) ou pas si répandues que cela (SmallTalk, ...)
- Le véritable besoin de l'industrie porte sur les gros systèmes codés en COBOL (Banques) ou en C (Telecom)

■ La complexité des SI « dinosaures »

- Passage à l'échelle : millions de lignes de code
- Abstraction : faiblesse de structuration (green screen, flat files, ...), manque de vue synthétique sur le système
- Connaissance : totalement perdue, dure à reconstituer

Premier bilan

- Un roundtrip est nécessaire
 - Peu probable de passer du matériel patrimonial vers un modèle KDM d'un seul coup.
- Récupérer la connaissance est difficile
 - Extraction de règles métiers
 - Extraction d'architecture
 - ...
- La boîte à outil ADM est sous-utilisée
 - ADM c'est bien plus que juste ASTM et KDM
 - KDM ce n'est pas que les aspects liés au code source

Le fossé des générations

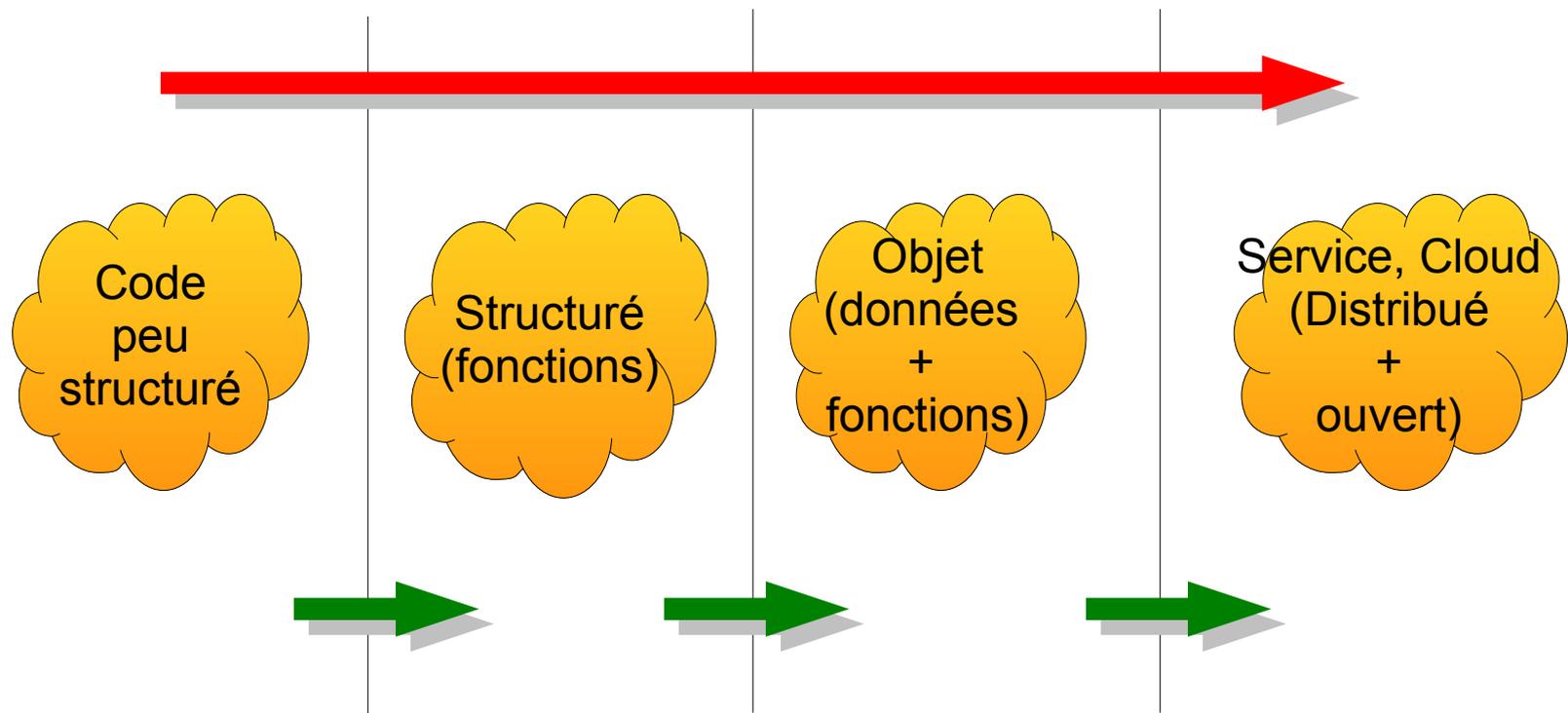
- Il n'est pas raisonnable d'essayer de traverser toutes les générations d'un coup

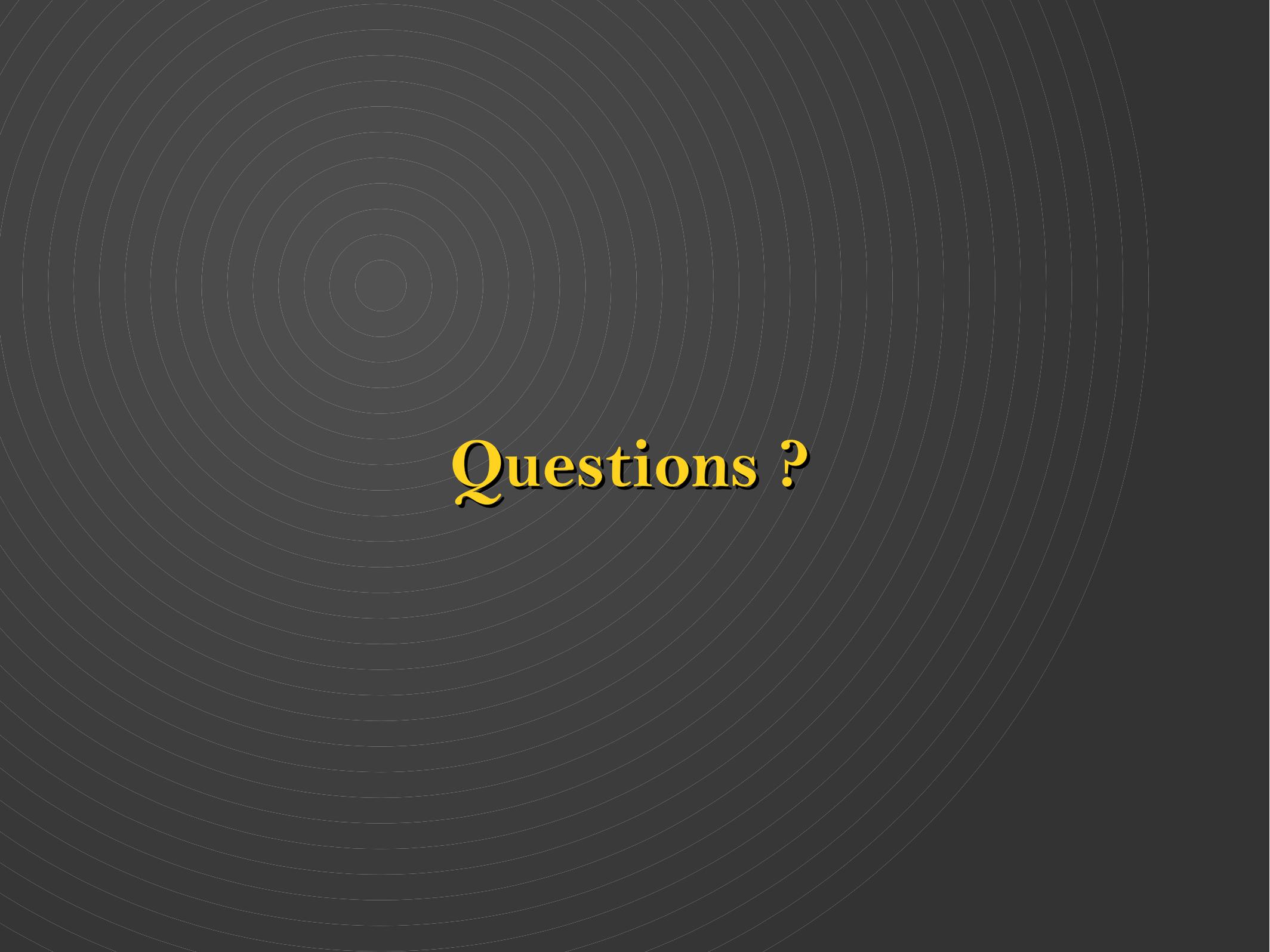
« *Programming-any-which-way* »

« *Programming-in-the-small* »

« *Programming-in-the-large* »

« *Programming-in-the-world* »



The background of the slide features a series of concentric circles in a light gray color, centered on the left side of the frame. The circles vary in size, creating a ripple effect that extends across the entire dark gray background.

Questions ?